



<b>Veículo: O Liberal</b>		
<b>Data:</b> 21/01/2017	<b>Caderno:</b> Magazine	<b>Página:</b> 03
<b>Assunto:</b> Invenção		
<b>Tipo:</b> Nota – TicTac	<b>Ação:</b> Espontânea	<b>Classificação:</b> Positiva

■ **INVENÇÃO** - Na categoria jogos, o Instituto Embratel, selecionou o projeto MaTeeth, dos estudantes Daniel Felipe Lopes de Deus e Antonio Risonaldo Moura da Universidade Federal. A iniciativa tem o objetivo de incentivar os cuidados da saúde bucal por meio de um game que ajuda na identificação e prevenção de problemas odontológicos.